

**Vragen van 'gewone' bridgers over bied- en speeltechniek én over de rechten en plichten aan de gewone bridgetafel**

Je kunt kiezen uit twee BridgeTrainingpakketten:

**Pakket 1:** Alle Bridge Trainingen en relevant bridgenieuws

**Pakket 2:** Alle Bridge Trainingen, relevant nieuws én Arbitrair

Alle reeds verschenen nummers staan op: [www.bridgeservice.nl](http://www.bridgeservice.nl)

**Redactie:** Ciska Zuur, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die en Rob Stravers (eindredactie)

**Informatie en tips over Rekenprogramma:**

**Liesbeth Hoeks Vragenhoekje:**

<https://www.bridgeservice.nl/Bridgeservice-Vraaghoekje.html>

Bridge  
Training

**Gezocht: juiste bod en oplossing**

**Biedvraag**

Zuid gever / niemand kwetsbaar

| West | Noord | Oost | Zuid     | Jouw zuidhand                               |
|------|-------|------|----------|---------------------------------------------|
| pas  | 1SA   | pas  | 1♦<br>?? | ♠ A H<br>♥ A H 2<br>♦ V 10 9 8 7 6<br>♣ H 2 |

Wat is je 2<sup>e</sup> bieding met deze zuidhand?

- a. pas
- b. 2♦
- c. 2SA
- d. 3♦
- e. 3SA

Op de volgende pagina geef ik mijn bieding.

## Mijn Biedantwoord

Zuid gever / niemand kwetsbaar

| West | Noord | Oost | Zuid | Jouw zuidhand  |
|------|-------|------|------|----------------|
|      |       |      | 1♦   | ♠ A H          |
| pas  | 1SA   | pas  | ??   | ♥ A H 2        |
|      |       |      |      | ♦ V 10 9 8 7 6 |
|      |       |      |      | ♣ H 2          |

Wat is je 2<sup>e</sup> bieding met deze zuidhand?

- a. pas = 0 punten
- b. 2♦ = 0 punten
- c. 2SA = 1 punt
- d. 3♦ = 1 punt
- e. 3SA = 5 punten

Noord belooft met 1SA 6-9 punten, waarbij we aantekenen dat voor dit bijbod steeds vaker een maximum van 10 punten wordt aanbevolen. Na noords 1SA-bijbod staat voor zuid – met zijn 19 punten – een manchecontract vast.

Dat sluit passen en 2♦ bieden (wat wél minstens een 5-kaart ruiten belooft, maar géén extra kracht) volledig uit.

Noord ontkent met zijn 1SA-bod een hoge 4-kaart. Daarmee valt een ♥/♠-manche af. Dus blijft er maar één aantrekkelijk manchecontract over: 3SA! Aangezien zuid genoeg heeft aan een minimale kracht (6-7 punten) bij zijn partner, moet hij niet gaan inviteren met 2SA (c). Daarmee loopt hij alleen maar het risico van een gemiste manche. Datzelfde geldt voor 3♦ (d). Ook op dit bod mag partner noord passen. Daar komt bij dat 3SA veel aantrekkelijker is dan 5♦. Voor de klaverenkleur hoeft zuid niet bang te zijn. Zonder hoge 4-kaart en waarschijnlijk ook geen 4-kaart ruiten, heeft noord minstens een 3-kaart klaver en waarschijnlijk (veel) meer. Blijft over: 3SA!

## Speelplanvraag (I)

♠ A H  
♥ A H 2  
♦ V 10 9 8 7 6  
♣ H 2



♠ V B  
♥ B 4 3  
♦ B 5  
♣ A 7 6 5 4 3

Na 1♦ (noord) - 1SA - 3SA ben jij leider in 3SA.  
West komt uit met ♠10.  
Hoe probeer je dit contract te maken?

***Als je nu het juiste speelplan vindt, is dat goed voor 5 punten...***

**Speelplanvraag (II) met vijf keuzes**

♠ A H  
♥ A H 2  
♦ V 10 9 8 7 6  
♣ H 2  
  
♠ V B  
♥ B 4 3  
♦ B 5  
♣ A 7 6 5 4 3

Na 1♦ (noord) - 1SA – 3SA ben jij leider in 3SA.  
West komt uit met ♠10.

Hoe probeer je dit contract te maken?

Na ♠A speel ik:

- a. ♦6 naar ♦B
- b. ♦V (♦B eronder), dan ♦10
- c. ♣H, ♣2 (in zuid een kleine klaveren, gunt OW deze slag)
- d. ♣H, ♣2 naar ♣A, kleine klaveren (hoge schoppen weg)
- e. ♣H, ♣2 naar ♣A, kleine klaveren (♥2 weg)

***Als je na vraag I nog geen besluit kon nemen, of het verkeerde, en uit deze vijf keuzes de juiste kiest, is dat goed voor 4 punten.***

*Voor degenen die nog twijfelen geef ik een overpeinzing.*

## Speelplanvraagoverpeinzing

♠ A H  
♥ A H 2  
♦ V 10 9 8 7 6  
♣ H 2  
  
♠ V B  
♥ B 4 3  
♦ B 5  
♣ A 7 6 5 4 3

Na 1♦ (noord) - 1SA – 3SA ben jij leider in 3SA.  
West komt uit met ♠10.

Hoe probeer je dit contract te maken?

Na ♠A speel ik:

- ♦6 naar ♦B
- ♦V (♦B eronder), dan ♦10
- ♣H, ♣2 (in zuid een kleine klaveren, gunt OW deze slag)
- ♣H, ♣2 naar ♣A, kleine klaveren (hoge schoppen weg)
- ♣H, ♣2 naar ♣A, kleine klaveren (♥2 weg)

### Wat weet je?

- Je telt zes vaste slagen: ♠AH, ♥AH en ♣AH.
- Om je contract te kunnen maken, moet je minstens **drie** extra slagen 'organiseren'. Alleen de twee lage kleuren komen in aanmerking voor die productie.
- De **ruiten**kleur is goed voor **vier** extra slagen: je staat alleen een slag af aan ♦A en ♦H.

Probleem van de ruitenkleur is wel dat OW **twee keer** aan slag komen voordat je je vier ruitenslagen kunt oogsten. En je kunt er donder op zeggen dat ze elke keer dat ze aan slag komen hun schoppenaanval vervolgen. Na de eerste ruitenslag is dat geen probleem: dan heb je nog een schoppenstop. Maar na de tweede ruitenverliezer volgen schoppenlagen waar je niets tegen kunt doen.

- De **klaver**kleur is goed voor drie extra slagen, mits de ontbrekende klaveren 3-2 zitten. Gelukkig is die kans het grootst (68%).

Voordeel van de klaverkleur is dat je OW maar één klaverslag hoeft te gunnen. Ervan uitgaand dat de ontbrekende klaveren 3-2 zitten, zijn na die klaverenverliezer zuids laatste drie klaveren goed voor drie slagen. Probleem is alleen: hoe komt zuid, na de 3<sup>e</sup> klaverenslag, aan slag om die drie klaveren in klinkende slagen om te zetten?

## Mijn Speelplan

♠ A H  
 ♥ A H 2  
 ♦ V 10 9 8 7 6  
 ♣ H 2  
  
 ♠ V B  
 ♥ B 4 3  
 ♦ B 5  
 ♣ A 7 6 5 4 3

Na 1♦ (noord) - 1SA - 3SA ben jij leider in 3SA.  
West komt uit met ♠10.

Hoe probeer je dit contract te maken?

Na ♠A speel ik:

- |                                                            |         |
|------------------------------------------------------------|---------|
| a. ♦6 naar ♦B                                              | = 0 ptn |
| b. ♦V (♦B eronder), dan ♦10                                | = 1 pnt |
| c. ♣H, ♣2 (in zuid een kleine klaveren, gunt OW deze slag) | = 0 ptn |
| d. ♣H, ♣2 naar ♣A, kleine klaveren (hoge schoppen weg)     | = 3 ptn |
| e. ♣H, ♣2 naar ♣A, kleine klaveren (♥2 weg)                | = 0 ptn |

De truc zit in het opruimen van een hoge schoppen (d). Als OW na hun klaverslag schoppen doorspelen, is die slag niet langer voor dummy noord, maar voor leider zuid! Die incasseert daarop drie klaverwinners. Met de reeds getelde zes vaste slagen is het contract dan binnen.

Vond je deze speelwijze na de overpeinzing, dan scoor je toch nog even 3 punten. Zag je het licht **na het zien van de keuzes** (vraag II) maar vóór de overpeinzing, dan noteer je 4 punten. En zag je **meteen** (vraag I) de reddende actie, dan mag je 5 punten in je zak steken.

Je puntentotaal is je rapportcijfer voor: 'Oplossend Vermogen'